

Sega Megadrive 2 – 1992



Présentation :

Les Nintendo c'est bien, mais les SEGA dans tout ça ?
Après les MasterSystem, SEGA a développé les MegaDrive 1 & 2, console 16 bits au générique qui reste dans les mémoires « SEEEEEEEEEEGAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA c'est plus fort que toi » !

Sortie pour concurrencer les fameuses Super Nintendo (NES pour la Megadrive « 1 »), elle est en faite une adaptation système des bornes arcades en plus de damer le pion à Nintendo avec la technologie 16Bits. Un très large panel de jeux propriétaires et éditeurs tiers.

Origine du projet :

Au départ, une simple Megadrive 2 achetée pour jouer ... à la réception plusieurs problèmes :

- La manette ne donne pas de bons retours. (elle sera changée)
- Un fond sonore persistant et des lignes intempestives.
- Le bouton « RESET » ne fonctionne pas.

Cet article va détailler la démarche pour le bouton « RESET », pour le fond sonore/lignes rendez-vous à la fin de l'article

rubrique « Documents Annexes » pour le lien.

Matériels nécessaires :

- Tournevis cruciforme (Obligatoire)
- Fer à Souder 25W (Obligatoire)
- Etain (Obligatoire)
- Multimètre (Facultatif mais fortement recommandé)

La remise en état :

AVANT TOUTE INTERVENTION, DEBRANCHER LA CONSOLE ET APPUYER SUR LE BOUTON MARCHE POUR DECHARGER LA CONSOLE, TRAVAILLER SUR UN PLAN DE TRAVAIL PROPRE ET DANS UN MILIEU LE PLUS SAIN POSSIBLE !

On commence comme pour les autres par retirer les 4 vis de la coque.



Il suffit ensuite de soulever la coque supérieure et on peut observer la date de fabrication (Novembre 96).



Après une brève inspection du bouton « RESET » à gauche de l'image, le souci ne vient pas là.



La prochaine étape est de retirer les 9 vis indiquées pour séparer la plaque supérieure.



Les deux dernières vis à retirer sont celles du connecteur pour les cartouches de jeux.





Nouvelle surprise au dos du circuit, le bidouillage du port alimentation ...

Facilement réparé en refaisant proprement les soudures !



Et enfin nous voilà face à notre switch « RESET » qui après test au multimètre ne daigne plus faire contact (mesure à prendre entre le point bleu et rouge).



Après recherche d'une MegaDrive 1 ou 2 (les deux ont le même switch) pour pièces sans succès, j'en ai trouvé un neuf sur un forum mais qui n'a pas tout à fait la même forme.



On passe au dessoudage de celui d'origine.



Comme dit au-dessus, la forme du nouveau switch est différente, il faut souder des pattes qui dépassent comme suit. (VUE DE DESSUS DU CIRCUIT/SWITCH)

