

Quel embout pour démonter quelle console ?

Présentation :







Bricoler les consoles c'est bien mais savoir ce qu'il faut comme outils avant c'est mieux.


Dans chacun de mes articles je m'efforce de les lister pour vous permettre de savoir si vous pouvez vous lancer ou s'il va falloir vous équiper.

Cependant je n'ai pas encore touché à tout et ça ne sera sûrement jamais le cas car je n'ai pas l'intention de me procurer toutes les consoles au monde.

Du coup voici un article qui devrait compléter et combler les manques.

Dénomination et forme des empreintes :

-  Plat
-  Cruciforme Phillips (PH)
-  Torx (T)
-  Security Torx ou Tempered Torx (TT ou TR)
-  Tri-Wing
-  Gamebit

-  Spanner

NOTA : Les abréviations entre parenthèses serviront pour la suite de l'article.

NOTA 2 : Je ne détaille pas les kits spécifiques qui ne sont pas des embouts/tournevis (ex : XB0X360 où il faut des cales/plaques pour le désassemblage complet).

Où se fournir :

- TORX : Se trouve dans le commerce en général (pour ma part c'est une malette avec plusieurs embouts/clés).
- PHILIPS/CRUCIFORME : Comme ce sont généralement des petites vis, j'utilise et je vous conseille d'ailleurs des tournevis de précision qu'on trouve dans tout bon magasin de bricolage.
- TRIWING/GAMEBIT : Ce sont des embouts très spécifiques qui se trouve dans les boutiques rétrogaming

Ouvrir du Nintendo :

... Console ...

- DS FAT : Triwing & Cruciforme PH0
- DSi XL : Cruciforme PH0 et PH1
- Game Boy : Triwing
- Game Boy Color : Triwing
- Game Boy Advance : Triwing + cruciforme PH1
- Game Boy Advance SP : Triwing et cruciforme PH0
- NES : Cruciforme PH2
- Super NES/Super Famicom : Gamebit 4.5
- Nintendo 64 : Gamebit 4.5
- Game Cube : Gamebit 4.5

... Cartouche ...

- Game Boy/Game Boy Color : Gamebit 3.8
- Game Boy Advance : Triwing
- Super NES/Super Famicom : Gamebit 3.8
- N64 : Gamebit 3.8
- NES : Gamebit 3.8

... Bloc Alimentation ...

- NES : Spanner

Ouvrir du SEGA :

... Console ...

- Game Gear : Cruciforme PH1 + Gamebit 4.5
- Dreamcast : Cruciforme PH2
- Saturn : Cruciforme PH2

... Cartouche ...

- Game Gear : Gamebit 3.8
- Megadrive I : Cruciforme PH2
- Megadrive II : Cruciforme PH2
- Megadrive Jap : Cruciforme PH2
- Cartouche Megadrive EA (US/JAP/PAL) : Gamebit 4.5
- Cartouche Megadrive Sega (US/PAL) : Gamebit 4.5
- Megadrive Acclaim : Security Torx TT10
- MegaCD II : Cruciforme PH2
- Master System : Gamebit 4.5 (quelques exceptions en PH2)
- Sega Pico : Gamebit 4.5

Ouvrir du Sony :

... Console ...

- Playstation 1 : Cruciforme PH2
- PSOne : Cruciforme PH1
- PS2 : Cruciforme PH2 + Plat

Ouvrir du Microsoft :

... Console ...

- Xbox (Première génération) : Torx T20
- Xbox 360 : Torx T8 et outil spécifique pour séparer les 2 coques

Ouvrir du Atari :

... Console ...

- Lynx I : Cruciforme PH2
- Lynx II : Cruciforme PH2

Ouvrir du NeoGeo :

... Console ...

- NeoGeo Pocket Color : Cruciforme PH1 et Triwing

... Cartouche ...

- Neo Geo Pocket (N&B ou color) : Torx T7

Ouvrir du PC-Engine :

... Console ...

- PC-Engine, Core Grafx, Core Grafx 2, Supergrafx : Gamebit 4.5mm
- PC-Engine Duo : Security Torx TT10

Ouvrir du Watara :

... Console ...

- SuperVision : cruciforme PH1

... Cartouche ...

- Cartouche SuperVision : Cruciforme PH0

Documents annexes :

N/C

Remerciements :

Je tiens à souligner l'excellent topic qui suit car il a été la base même de cet article et m'a énormément servi quand j'ai débuté.

Ouvrir une console/une cartouche : quel embout/tournevis utiliser? par BARBARIAN_BROS !

Nintendo Entertainment System – 1985



Présentation :

... alias la NES !

Je vois déjà les 30-40 ans sourirent à la vue de ce nom bien connu, qui a révolutionné le monde du jeu vidéo.

Un bloc gris avec deux boutons, un voyant et deux prises rien de bien exceptionnel, pas de LED ou autre technologie sans fil c'est les années 80 !

Je n'ai jamais eu de NES mais j'ai pu y joué dessus à quelques rares moments :'(

Aujourd'hui plus âgé, ancien joueur sur PC et possesseur d'une vieillissante (mais pas aussi attachante) XBOX360, je me suis

mis dans l'idée de toucher au monde du rétro-gaming en parcourant les annonces pour trouver une NES (et j'espère d'autres comme la SNES, Mega Drive etc).

Une NES avec un pack qui colle parfaitement à ce que je voulais, deux manettes, le jeu Tortues Ninja et le fameux double jeu MARIO BROS et DUCK HUNT avec son pistolet !

A cela est venu se greffer un pack boîte quasi complet.



Origine du projet :

NES avec souci à l'achat avec des jeux qui ne se lancent pas ou mal ... content pour un premier achat ... du coup me voilà parti à écumer le web et j'ai rapidement trouvé des blogs en images/vidéos. Je me suis alors lancé dans le projet de la remettre en état car cela reste une « mécanique » simple tout est relativement accessible.

Matériels supplémentaires :

- Tournevis plat/cruciforme idéalement de précision (Obligatoire)

La remise en état :

AVANT TOUTE INTERVENTION, DEBRANCHER LA CONSOLE ET APPUYER SUR LE BOUTON MARCHE POUR DECHARGER LA CONSOLE, TRAVAILLER SUR UN PLAN DE TRAVAIL PROPRE ET DANS UN MILIEU LE PLUS SAIN POSSIBLE !

Le fameux écran gris.



On démarre avec la console entière mais plus pour longtemps (et pas pour longtemps on l'espère aussi).



Retourner la console et retirer les 6 vis entourées.



Retirer les 9 vis encerclées pour extraire le capot métallique et libérer l'ensemble.



Retirer les 6 vis (attention à bien noter la différence des 2 vis bleues) qui tiennent le chargeur cassette.



Faites glisser le chargeur cassette pour dégager sa patte de fixation du circuit.



On approche de la fin du démontage !



On peut commencer à extraire l'ensemble à 3 connecteurs près ...



... que voici ! je conseille de repérer un des deux connecteurs verts pour ne pas les confondre (ports manettes en façade).



Cela permet de séparer le gros bloc métal du dessus puis il

suffit ensuite de déclipser celui de dessous



Voilà à cette étape vous avez votre carte dégagée de tous obstacles on peut retirer le connecteur 72 pins !



Et on voit le défaut de vieillesse ... l'écartement des pins qui donnent l'écran gris, écran qui sautille, jeu qui ne se lance pas ...



... à comparer au neuf qui lui a les pins bien serrés !



D'ailleurs la remise en place ne se fait pas sans difficultés mais au moins il tient !



Comme notre opération changement connecteur 72 pins est terminé, soit vous pouvez commencer le remontage, soit faire une étape supplémentaire à savoir le dézonage ! (voir le chapitre suivant à la suite de cet article)

Le Remontage :

Pour le remontage on reprend les morceaux et les vis à commencer par le capot du dessous juste clipsé.



Rebrancher les 3 connecteurs (souvenez-vous de votre repère pour ne pas confondre les connecteurs verts !)



Replacer le chargeur cassette en faisant attention au clip et qu'il soit bien aligné sur la carte.



Une étape un peu critique, replacer la carte en faisant attention aux différents faisceaux et qu'elle soit dans les ergots.



Petit conseil, j'ai remis en premier ces 2 vis pour que la carte ne bouge pas.



Remettre les 6 vis du chargeur cassette (là aussi souvenez-vous des 2 vis différentes).



Remettre les 7 vis restantes qui tiennent le capot du dessus.



Et il ne reste plus qu'à remettre les 6 vis pour finir de remonter la console.



La mise en place des jeux sera bien plus difficile à cause des pins plus serrés ce qui est normal et surtout maintenant vous pouvez profiter d'une console fonctionnelle !



Dézonnage :

Pendant que la console est démontée, il est possible de faire tout un tas de modifications complexes (mais qui entache

l'aspect origine) et une très simple qui permet de jouer à des jeux étrangers : le dézonage (oui comme les DVD par exemple). Quand le circuit est entièrement démonté, on peut en profiter pour repérer ce composant.



Il suffit de couper cette patte (pince coupante ou autre, tant que vous n'avez plus de contact)



Vous pouvez à ce moment-là reprendre le remontage !

Accessoires :

- – Le zapper, pistolet qui réagit aux couleurs de la TV Cathodique !



- – Le NES FOUR SQUARE, permettant de jouer à 4 et intègre la fonction TURBO pour certains jeux !



Achat :

- Pour la console, site de retro-gaming, site de petites annonces etc
- Pour le connecteur 72 pins sur Amazon (15€)
- Pour le NES FOUR SQUARE : Retro Games Univers (site français)

Documents annexes :

J'ai principalement suivi ces pages suivantes pour m'aider dans les opérations, merci aux auteurs pour leur boulot :

- Tutoriel de Soru's Den

- Tutoriel de Falkra – libellules.ch, tous droits réservés

Et une chaîne Youtube qui me plait énormément, qui a ce côté décalé à la TOP GEAR UK (pour faire un parallèle avec ce site), qui sait s'amuser et ne pas se prendre trop au sérieux, avec des essais, des FAQ, des idées, etc etc, et pour finir qui est français COCORICO ! : Le Joueur Du Grenier

Remerciements :

N/C