

Nintendo Game & Watch Parachute – 1981



Présentation :

Il paraîtrait que c'est suite à un voyage en train qu'ont été créés les Game & Watch en 1980 par le futur créateur de la Game Boy (sortie en 1989) qui a lancé ce format de jeux de poche.

Il y a eu plusieurs séries (silver, gold, Multiscreen, etc) mais pour ma part c'est une Widescreen (pour grand écran) que j'ai acquis récemment, et plus particulièrement le modèle « Parachute ».

Détail coquasse, on ne peut pas les éteindre :p il faut retirer les piles, tout un programme !

Origine du projet :

Promis cette fois-ci j'ai pas cherché à l'acheter en panne pour en faire un article mais je l'ai quand même démontée pour un petit nettoyage. L'occasion a fait le larron pour celle-ci car on me l'a trouvé et livré.

Matériels supplémentaires :

- Tournevis plat/cruciforme idéalement de précision (Obligatoire)

La remise en état :

L'état de départ, un peu crade et un poc (que je ne toucherai pas).



Il faut retirer ces 6 vis.



Sur le circuit, les 4 vis à retirer sont déjà entourées en blanc.



Voici le tout séparé !



Après nettoyage au coton tige + Alcool à 90°.



Pour le remontage il suffit de tout faire à l'envers et voilà une Game & Watch Parachute propre !



Accessoires :

N/C

Achat :

N/C

Documents annexes :

Des vues de l'emballage d'origine que j'arriverai peut être à avoir un jour.



Ces images ont été trouvé sur ce site : Game-and-watch.net
Il existe des plans pour se fabriquer un emballage « officiel ». J'ai rapidement testé sur du papier brouillon, l'illusion est plutôt bonne même si ça ne remplace pas la version officielle (et des malins qui essaient de faire passer cela pour du vrai).
De plus l'emballage ne maintient que très mal la Game & Watch car il manque le support en polystyrène qui supporte la Game & Watch et les piles.

Remerciements :

N/C