

# Quel embout pour démonter quelle console ?

## Présentation :








Bricoler les consoles c'est bien mais savoir ce qu'il faut comme outils avant c'est mieux.

Dans chacun de mes articles je m'efforce de les lister pour vous permettre de savoir si vous pouvez vous lancer ou s'il va falloir vous équiper.

Cependant je n'ai pas encore touché à tout et ça ne sera sûrement jamais le cas car je n'ai pas l'intention de me procurer toutes les consoles au monde.

Du coup voici un article qui devrait compléter et combler les manques.

## Dénomination et forme des empreintes :

-  Plat
-  Cruciforme Phillips (PH)
-  Torx (T)
-  Security Torx ou Tempered Torx (TT ou TR)
-  Tri-Wing
-  Gamebit
-  Spanner

*NOTA : Les abréviations entre parenthèses serviront pour la suite de l'article.*

*NOTA 2 : Je ne détaille pas les kits spécifiques qui ne sont pas des embouts/tournevis (ex : XB0X360 où il faut des cales/plaques pour le désassemblage complet).*

## **Où se fournir :**

- TORX : Se trouve dans le commerce en général (pour ma part c'est une malette avec plusieurs embouts/clés).
- PHILIPS/CRUCIFORME : Comme ce sont généralement des petites vis, j'utilise et je vous conseille d'ailleurs des tournevis de précision qu'on trouve dans tout bon magasin de bricolage.
- TRIWING/GAMEBIT : Ce sont des embouts très spécifiques qui se trouve dans les boutiques rétro gaming

## **Ouvrir du Nintendo :**

### **... Console ...**

- DS FAT : Triwing & Cruciforme PH0
- DSi XL : Cruciforme PH0 et PH1
- Game Boy : Triwing
- Game Boy Color : Triwing
- Game Boy Advance : Triwing + cruciforme PH1
- Game Boy Advance SP : Triwing et cruciforme PH0
- NES : Cruciforme PH2
- Super NES/Super Famicom : Gamebit 4.5
- Nintendo 64 : Gamebit 4.5
- Game Cube : Gamebit 4.5

### **... Cartouche ...**

- Game Boy/Game Boy Color : Gamebit 3.8
- Game Boy Advance : Triwing
- Super NES/Super Famicom : Gamebit 3.8
- N64 : Gamebit 3.8
- NES : Gamebit 3.8

### **... Bloc Alimentation ...**

- NES : Spanner

## Ouvrir du SEGA :

### ... Console ...

- Game Gear : Cruciforme PH1 + Gamebit 4.5
- Dreamcast : Cruciforme PH2
- Saturn : Cruciforme PH2

### ... Cartouche ...

- Game Gear : Gamebit 3.8
- Megadrive I : Cruciforme PH2
- Megadrive II : Cruciforme PH2
- Megadrive Jap : Cruciforme PH2
- Cartouche Megadrive EA (US/JAP/PAL) : Gamebit 4.5
- Cartouche Megadrive Sega (US/PAL) : Gamebit 4.5
- Megadrive Acclaim : Security Torx TT10
- MegaCD II : Cruciforme PH2
- Master System : Gamebit 4.5 (quelques exceptions en PH2)
- Sega Pico : Gamebit 4.5

## Ouvrir du Sony :

### ... Console ...

- Playstation 1 : Cruciforme PH2
- PSOne : Cruciforme PH1
- PS2 : Cruciforme PH2 + Plat

## Ouvrir du Microsoft :

### ... Console ...

- Xbox (Première génération) : Torx T20
- Xbox 360 : Torx T8 et outil spécifique pour séparer les 2 coques

## **Ouvrir du Atari :**

### **... Console ...**

- Lynx I : Cruciforme PH2
- Lynx II : Cruciforme PH2

## **Ouvrir du NeoGeo :**

### **... Console ...**

- NeoGeo Pocket Color : Cruciforme PH1 et Triwing

### **... Cartouche ...**

- Neo Geo Pocket (N&B ou color) : Torx T7

## **Ouvrir du PC-Engine :**

### **... Console ...**

- PC-Engine, Core Grafx, Core Grafx 2, Supergrafx : Gamebit 4.5mm
- PC-Engine Duo : Security Torx TT10

## **Ouvrir du Watara :**

### **... Console ...**

- SuperVision : cruciforme PH1

### **... Cartouche ...**

- Cartouche SuperVision : Cruciforme PH0

## **Documents annexes :**

N/C

## **Remerciements :**

Je tiens à souligner l'excellent topic qui suit car il a été la base même de cet article et m'a énormément servi quand j'ai débuté.

**Ouvrir une console/une cartouche : quel embout/tournevis utiliser? par BARBARIAN\_BROS !**